

Regulamin serwera Survival - AppleMC.pl

Regulamin w całości należy do sieci AppleMC.pl, zakazuje się jego plagiatowania, kopiowania, powielania oraz inspirowania się nim bez zgody właściciela.

Art.1. Podstawowe pojęcia.

§1 Każda skarga składana na członka administracji, moderacji lub gracza* powinna zostać poparta stosownym dowodem w postaci filmiku, zrzutu ekranu lub wycinku z logów serwera. Skargi nie poparte żadnym z w/w dowodów nie będą rozpatrywane i z góry odrzucane.

* Skargi na członków administracji należy składać do właściciela(**Kociak#0884**), a na graczy do członków administracji poprzez support na serwerze Discord.

§2 Budowanie mechanizmów redstone, piston oraz pochodnych, które mogą wywoływać ogólne lagi serwera jest bezwzględnie zakazane.

Wybudowany mechanizm będzie zniszczony, a administracja ma prawo wymierzyć karę według aktualnego taryfikatora.

§2 Na serwerze obowiązuje limit 10szt mechanizmów redstone, pistonów oraz podobnych na chunk, które mogą wywoływać ogólne lagi serwera.

§3 Administracja nie odpowiada za stracone przedmioty na serwerze. W żadnym przypadku.

§4 Administracja nie ponosi odpowiedzialności za włam na konto z powodu zbyt słabego hasła lub udostępnienia go osobom trzecim.

§5 Administracja nie odpowiada za podjęte sojusze wśród graczy serwera. Każdy gracz jest zobligowany do stosowania zasady "ograniczonego zaufania". Wszelkie straty, kradzieże, zniszczenia przez sojusznika/-ów nie będą karane.

§6 Administracja zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie w dowolnym momencie.

§7 Zakazuje się handlu na serwerze inną walutą niż serwerowa.

Mowa o realnych pieniądzach, kartach pre-paid, PaySafeCard, przedmiotach w innych grach itp.

§8 Brak znajomości regulaminu nie zwalnia z jego przestrzegania.

§9 Na serwerze dozwolona jest walka z innymi graczami.

Nękanie/zabijanie wokół terenu claimu jest **DOZWOLONE** i nie będzie ono karane.

Art.2. Czat w grze.

§1 Każdego gracza, członka moderacji oraz administracji obowiązuje ogólnie ustalona netykieta.

§2 Na czacie obowiązuje zakaz nadużywania Caps-Lock'a.

§3 Na czacie obowiązuje zakaz nadmiernego spamowania oraz floodowania.

§4 Na czacie obowiązuje całkowity zakaz używania wulgaryzmów/przekleństw. *

* Dotyczy to również wulgaryzmów/przekleństw ocenzurowanych przez gracza.

§5 Każdy gracz ma możliwość prywatnej rozmowy poprzez użycie komendy /msg <nick>. Prywatne rozmowy nie będą objęte nadzorem administracji. Wyjątkiem jest reklamowanie innych serwerów/społeczności/forów itp.

§6 W przypadku, gdy gracz nie chce widzieć wiadomości innego gracza z obojętnie jakiego powodu, ma prawo do użycia komendy /ignore <nick>. Komenda ukrywa wszystkie wiadomości oraz czynności danego gracza.

§7 Rozmowy o tematyce wulgarnej, nazistowskiej, rasistowskiej, ksenofobicznej itp. są bezwzględnie zakazane i będą stanowczo rozliczane według taryfikatora.

§8 Zakazuje się tworzenia multikont w celu ominięcia mute/bana

§9 Reklamowanie stron, serwerów Minecraft, serwerów nie związanych z Minecraft, serwerów głosowych itp. jest zakazane. Osoba reklamująca zostanie ukarana według aktualnego taryfikatora.

§10 Rozpowszechnianie nieprawdziwych informacji, danych osobowych, wizerunku itp. jest bezwzględnie zakazane.

§11 Próby podszywania się pod właściciela lub członków administracji jest całkowicie zabronione.

§12 Obowiązuje całkowity zakaz oskarżania, oczerniania, rozpowszechniania fałszywych informacji bez przedstawienia twardych dowodów.

§13 Zakazuje się ustawiania claimów, zabudowywania oraz niszczenia portali do Endu. Ustawienie home'a jest dozwolone.

§14 Na czacie obowiązuje zakaz proszenia administracji o zmianę pogody, pory dnia, rozdawania przedmiotów itp.

§15 Na chacie pomocy (/helpop) zakazuje się pisanie bez powodu

Art.3. Rozgrywka na serwerze.

§1 Używanie jakichkolwiek programów zewnętrznych jak i wewnętrznych, ułatwiających rozgrywkę np. x-ray, killaura, speedmine, nuker, makro itp. jest bezwzględnie zabronione.

§2 Używanie autoclickerów, bugów, exploitów, maszyn 0-tickowych, mechanizmów które powoduje ominięcie 5 minutowego AFK Time'a jest zabronione.

AFK może trwać maksymalnie 5 minut, po 5 minutach gracz jest wyrzucany automatycznie.

§3 Obowiązuje zakaz griefingu terenu wokół claima.

Jeżeli grief będzie w jakikolwiek sposób utrudniał rozgrywkę, psuł wygląd oraz niszczył claim i zostanie on udowodniony, griefer zostanie ukarany według aktualnego taryfikatora.

§4 Na serwerze obowiązuje zakaz budowania budowli/konstrukcji o charakterze wulgarnym, erotycznym, obraźliwym, nazistowskim, ksenofobicznym oraz pochodne. Każda budowla będzie zniszczona, a budujący ukarany.

§5 Każda próba działania na niekorzyść serwera m.in. ataki DDoS oraz pochodne będzie surowo karana, w skrajnych przypadkach właściciel ma prawo zgłosić dany przypadek do odpowiednich służb.

§6 Używanie bugów, exploitów znajdujących się w grze w jakimkolwiek celu jest bezwzględnie zakazane.

§7 Stawianie działek specjalnie utrudniających powiększenie terenu innym graczom jest zabronione.

Art.4. Objasnienia niektorych pojec.

§1 Flood - Taka sama litera/znak bsdz ciag tych samych liter/znakow uzyta powyzej 6 razy.

Przyklad 1 ---> aaaaaaa Przyklad 2 ---> xddddddd

§2 Grief - Niszczenie terenu, wylewanie wody/lawy, zabudowywanie terenu, celowe zakladanie claima ktore ma uniemozliwic dalsza rozbudowe czyjegos claima.

§3 Afczarka - Mechanizm powodujacy obejscie AFK Time'a wynoszacego 5 minut.

Przyklad 1 ---> Rybiarka

Przyklad 2 ---> Winda babelkowa z soul sand'u.

§4 Netykieta - Zbiór zasad dotyczacych dobrego zachowania w internecie. Zasady netykiety wynikaja wprost z ogolnych zasad przyzwoitości lub sa odzwierciedleniem niemozliwych do ujecia w standardy ograniczen technicznych, wynikajacych z natury uslugi internetu.

Jej celem sa pozytywne relacje uzytkownikow w internecie.

Art.5. Wirtualny sklep na serwerze AppleMC.pl

§1 Kupujac usluge wspierasz serwer oraz jego rozwój.

§2 Zakupy nie podlegaja zwrotom

Taryfikator serwera survival - AppleMC.pl

Taryfikator w całości należy do sieci AppleMC.pl, zakazuje się jego plagiatowania, kopiowania, powielania oraz inspirowania się nim bez zgody właściciela (Kociak#0884).

Art.1. Wstęp oraz postanowienia ogólne.

§1 W przypadku drobnych/jednorazowych przewinień, administracja oraz moderacja ma prawo, lecz nie ma obowiązku do upomnienia pisemnego danego gracza.

§2 Kary są wyznaczane na podstawie zakresu np. (od 15 minut do 5 godzin).

Długość kary jest zależna od mocy przewinienia, jego częstotliwości oraz ewentualnego powtórzenia zajścia.

Nie wolno karać za jednorazowe, najmniejsze przewinienie karą o największej długości.

§3 Ciągłe łamanie regulaminu może skutkować banem nawet do 14 dni.

§4 Każdy gracz ma prawo do odwołania się od bana u administracji na serwerze Discord. Administracja zastrzega sobie prawo do odrzucenia odwołania bez podawania powodu.

§5 Każde nadanie kary powinno być przemyślane, nadający nie powinien działać pod wpływem emocji oraz musi mieć logiczne podłoże.

Art.2. Taryfikator właściwy wraz z długością kar.

§1 Używanie programów zewnętrznych lub/oraz wewnętrznych, modyfikacji ułatwiających rozgrywkę - ban permanentny.

§2 Celowe reklamowanie - ban permanentny.

§3 Stworzenie drugiego konta bez zgłoszenia administracji lub moderacji - ban permanentny na adres/lub zakres adresów IP.

§4 Handel walutą inną niż serwerową, łamiący regulamin - ban permanentny.

§5 Celowe prowokowanie, podjudzanie - ban od 5 do 14 dni.

§6 Wykorzystywanie bugów, exploitów ułatwiających rozgrywkę lub jakimkolwiek innym celu - ban od 24 godzin do 14 dni.

§7 Ustawianie claimów, budowli, konstrukcji uniemożliwiających swobodne przejście do Endu - ban od 3 do 10 dni.

§8 Obrażanie gracza/moderacji/administracji/właściciela oraz rodziny w/w osób lub serwera wyciszenie bądź ban od 15 minut do 5 godzin.

W skrajnych przypadkach ban do 24 godzin.

§9 Nick/skin łamiący regulamin - jednokrotna prośba o zmianę nicku/skina.

W przypadku braku reakcji - ban na 5 dni.

§10 Grief utrudniający rozgrywkę, niszczący wygląd lub/oraz teren claimu bądź teren wokół claimu - ban minimum na 12 godzin, może być wyższy w zależności od skali griefu lecz nie dłuższy niż 5 dni.

§11 Próba ominięcia AFK Time'a - ban od 5 godzin do 5 dni.

§12 Stawianie wulgarnych tabliczek - ban od 12 godzin do 5 dni.

§13 Budowanie budowli/konstrukcji o charakterze wulgarnym, erotycznym, rasistowskim, nazistowskim, ksenofobicznym oraz pochodne - ban od 12 godzin do 5 dni.

§14 Budowa maszyn powodujących lagi serwera - ban od 12 godzin do 2 dni.

§15 Wulgarne nazwy przedmiotów - ban od 12 do 24 godzin.

§16 Nadużywanie komendy /suicide - ban od 30 minut do 24 godzin.

§17 Nieświadoma reklama - ban od 5 do 12 godzin.

§18 Spam - wyciszenie od 15 minut do 5 godzin.

§19 Flood - wyciszenie od 15 minut do 5 godzin.

§20 Nadużywanie Caps Locka - wyciszenie od 15 minut do 5 godzin.

§21 Wulgaryzmy/przekleństwa - wyciszenie od 15 minut do 5 godzin.

§22 Wysyłanie linków, IP itp. zakazanych przez regulamin - wyciszenie od 15 minut do 5 godzin.

§23 Wiadomości o charakterze erotycznym, wulgarnym, rasistowskim, nazistowskim, ksenofobicznym oraz pochodne - wyciszenie od 15 minut do 5 godzin.

§24 Ciągłe proszenie administracji o zmianę pogody, pory dnia, jakąkolwiek rangę, przedmioty w grze itp. - wyciszenie od 15 minut do 5 godzin.

§25 Stawianie działek specjalnie utrudniających powiększenie terenu innym graczom – ban od 12 godzin do 5 dni + usunięcie działki

§26 Tworzenie multikont w celu ominięcia mute/bana – ban na IP

§27 Pisanie na chacie pomocy bez powodu – ban od 60minut do 24 godzin.

Art.3. Objasnienia niektorych pojec.

§1 Flood - Taka sama litera/znak bsdz ciag tych samych liter/znakow uzyta powyzej 6 razy.

Przyklad 1 ---> aaaaaaa

Przyklad 2 ---> xxxxxxxx

§2 Grief - Niszczenie terenu, wylewanie wody/lawy, zabudowywanie terenu, celowe zakladanie claima ktore ma uniemozliwic dalsza rozbudowe czyjegoos claima.

§3 Afczarka - Mechanizm powodujacy obejście AFK Time'a wynoszacego 5 minut.

Przyklad 1 ---> Rybiarka

Przyklad 2 ---> Winda babelkowa z soul sand'u.